Weitere Titel im Angebot

ΣRgO software

RDE002 Megarace - Das Autorennen des Lebens mit dem Wagen deiner Wahl!
RDE003 The Animals! - Erforschen Sie die Welt der wilden Tiere in Ton und Bild
RDE004 Cyclones - Ein Kampf gegen die Zyklopen; mit Full-Motion Video
RDE005 Alien Logic - Laß die Welt zurück in diesem atemberaubenden Rollenspiel
RDE006 Cardshop Plus - Alles Nötige zum Erstellen von Grußkarten und mehr
RDE007 Alien Olympics - Lustige und gefährliche Wettkämpfe mit den Außerirdischen
RDE008 Dark Sun - Ein Rollenspiel vom besten Advanced Dungeons & Dragons
RDE009 Nikko - Kinder erfinden Geschichten und entscheiden das Ende der Handlung selbst!
RDE010 Marios Zeitmaschine - Mit Mario auf dem Weg durch die Weltgeschichte
RDE011 Mario wird vermißt - Auf zu Suche nach Mario! Der Geographieunterricht wird zum Spiel
RDE013 Renegade Kampf um Jacobs Stern - Eine erstklassige Raumschiffsimulation
RDE014 Marios Vorschule - Ein kreatives Spiel für neugierige Kinder im Vorschulalter
RDE015 Marios Rechenkünste - Ein kreatives Spiel für zukünftige Rechengenies
RDE016 Oceans Below - Entdecken Sie die Geheimnisse der Tiefe durch volles Multimedia
RDE017 Mario lehrt Wörter - Und buchstabieren wird zum unterhaltsamen Spiel
RDE019 Space Shuttle - Sie starten mit der Fähre, setzen einen Satelliten aus und spazieren im All
RDE020 The Best of Kalisto - 5 Spiele, eine CD-ROM, beinhält "The Furries"

Exclusively Licensed from MINDSCAPE®

Welcome to the Pleasure Zone!

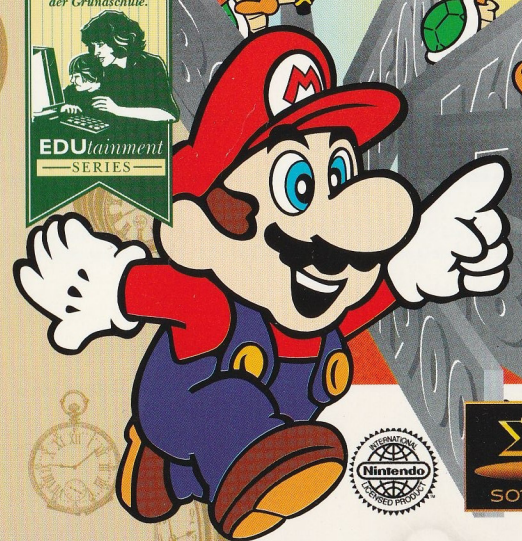
Vertrieb durch Ting Tings INTERNATIONAL PLC

MARIOS ZEITMASCHINE™

Eine Unmenge Spaß und Wissen für Kinder ab 7 Jahren

Dieses Programm unterstützt das Lernen der Kinder gemäß den Curricula der Grundschule.

EDUtainment SERIES



Nintendo INTERNATIONAL LICENSED PRODUCT

ΣRgO software

CD-ROM MIT DEUTSCHEM ONLINE-HANDBUCH

DEUTSCHE VERSION

Programminstallation:

Das Programm kann nicht ausschließlich von der CD-ROM abgespielt werden. Einige Dateien müssen auf der Festplatte installiert werden, bevor Sie das Programm starten.

PC-kompatible DOS CD Version:
1. Booten Sie Ihren Computer in DOS. Vermeiden Sie die Benutzung einer von Windows aufgerufenen DOS-Shell, um wichtige Ressourcen nicht zu verlieren.

2. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Vergewissern Sie sich, daß dies das aktive Laufwerk ist. Um zum Beispiel D: zum aktiven Laufwerk zu machen, geben Sie D: ein und drücken <RETURN>.

3. Geben Sie INSTALL ein und drücken dann <RETURN>.

4. Folgen Sie allen Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Installationsprozedur überprüft Ihr System und weist auf nicht vorhandene Systemvoraussetzungen hin. Ein Mausklick auf der betreffenden Stelle veranlaßt die Installationsprozedur, zusätzliche Informationen und/oder Hilfen darzustellen.

PC-kompatible Windows CD Version: Windows 3.1-Anwender
1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

2. Wählen Sie den Punkt "Ausführen" aus dem Menü "Datei" Ihres Program Managers.

3. Starten Sie das SETUP-Programm auf der CD-ROM indem Sie die Laufwerksbezeichnung für das CD-ROM-Laufwerk und danach "\SETUP.EXE" eingeben. Zum Beispiel "D:\SETUP".

4. Folgen Sie allen Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Installationsprozedur überprüft Ihr System und weist auf nicht vorhandene Systemvoraussetzungen hin.

(Bitte beachten Sie: sollten Sie eine Windows Shell benutzen wie z. B. "Norton Desktop" oder "PC Tools", so müssen Sie sich auf das jeweilige Handbuch beziehen, um die Anleitungen zur Auffindung und Ausführung des SETUP.EXE-Programmes zu erhalten).

PC-kompatible Windows CD Version: Windows 95-Anwender
1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

2. Wählen Sie den Punkt "Ausführen" aus dem Menü "START", indem Sie die Ikone "START" mit Ihrer Maus anklicken.

3. Starten Sie das SETUP-Programm auf der CD-ROM indem Sie die Laufwerksbezeichnung für das CD-ROM-Laufwerk gefolgt von "\SETUP.EXE" eingeben. Zum Beispiel "D:\SETUP".

4. Folgen Sie allen Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Installationsprozedur überprüft Ihr System und weist auf nicht vorhandene Systemvoraussetzungen hin.

ON-LINE Benutzerführung:
PC DOS CD Versionen

Diese CD ROM für DOS enthält eine Online-Benutzerführung für Windows. Folgen Sie den aufgeführten Anweisungen, um das "elektronische Handbuch" aufzurufen:

Online-Benutzerführung: Windows 3.1-Anwender
1. Starten Sie Windows.

2. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

3. Drücken Sie die F1-Taste um die Online-Hilfe des Program Managers von Windows aufzurufen.

4. Wählen Sie den Punkt "Öffnen" aus dem Menü "Datei".

5. Wählen sie das CD-ROM-Laufwerk (zum Beispiel D:)

6. Die Datei mit der Online-Hilfe erscheint automatisch in der Sektion "Dateiname" (mit der Erweiterung .HLP). Wählen Sie diese Datei und klicken Sie auf OK (oder drücken Sie <RETURN>).

(Bitte beachten Sie: sollten Sie eine Windows Shell benutzen wie z. B. "Norton Desktop" oder "PC Tools", so müssen Sie sich auf das jeweilige Handbuch beziehen, um die Anleitungen zur Auffindung und Ausführung der Online-Hilfe zu erhalten).

Online-Hilfe: Windows 95-Anwender
1. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

2. Doppelklicken Sie die Ikone "ARBEITSPLATZ" und greifen Sie dann auf die CD-ROM zu, indem Sie die Ikone mit dem CD-ROM-Laufwerk mit der maus anklicken.

3. Die Datei mit der Online-Hilfe erscheint automatisch in der Sektion "Dateiname" (mit der Erweiterung .HLP). Doppelklicken Sie auf den betreffenden Dateinamen.

"Marios Zeitmaschine" führt das Grundschulkind auf unterhaltsame Weise in das Fach "Geschichte" ein, denn es eignet sich viel von dem Wissen und den Fertigkeiten an, die in den Curricula der Länder als Ziele angesehen werden.

Und Sie selbst können an der Entwicklung Ihres Kindes teilhaben, indem Sie es unterstützen und ermutigen, wenn es spielt. Überdies können Sie als Eltern sicher sein, daß "Marios Zeitmaschine" anstelle von Gewalt und Ballerszenen stundenlang Entdeckerfreuden vermittelt.

Tring International PLC

Under exclusive license from Mindscape

RDE010

Marios Zeitmaschine

Ein Neuer "Mario"-Titel! Und eine neue Generation von pädagogisch wertvollen Spielen. "Marios Zeitmaschine" verbindet die beliebte Welt der "Super Mario Bros." mit wichtigen Lernprinzipien in einem wirklich interaktiven Videospiel, das neugierige junge Köpfe lieben werden. Es ist ein pädagogisch wertvolles Spiel - richtiges "Edutainment"! "Marios Zeitmaschine" wurde eigens für Kinder von sieben Jahren aufwärts entwickelt, um ihnen zu helfen, die Weltgeschichte auf eine neue lustige und spannende Weise zu erforschen und besser zu verstehen.

ISBN 1-85817-173-3

MINDSCAPE®

TM & © 1994 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten.
© Mindscape International Ltd.
Alle Rechte vorbehalten.

Mindestvoraussetzungen: IBM PC & 100% Kompatible (80286, 12MHz oder besser), CD-ROM-Laufwerk, 640 KB Arbeitsspeicher (RAM), Festplatte, VGA-Grafikkarte. Maus empfohlen, das Programm unterstützt die gängigsten Soundkarten.

MINDSCAPE
COMPACT
disc
MARIOS
ZEITMASCHINE
IBM PC & 100% Kompatible
TM & © 1994 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten.
© Mindscape International Ltd.
Alle Rechte vorbehalten.
Nintendo
INTERNATIONAL PLC
Under exclusive
licence from
Mindscape
RDE010